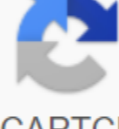


## Ejemplo de suma de vectores

 I'm not robot  reCAPTCHA

**Continue**

(MUSIC) No saludo de nuevo, como vimos en el ejercicio anterior, esta semana se trata de introducir a los vectores. has visto la suma y resta de vectores. Esta vez añadiremos un poco más a la suma de vectores. Vamos a resumir los vectores, pero teniendo en cuenta los dos vectores, su magnitud y el ángulo entre ellos. Sólo que en lugar de poner estos dos vectores juntos, vamos a agregar múltiplos de estos dos vectores. Veamos el ejercicio. Bueno, ahora vamos a hacer un problema donde hacemos una suma de múltiples vectores. Así que tenemos los siguientes datos. Tenemos un vector A que tiene una magnitud de 10. Y el vector B, que tiene una magnitud de 14 unidades. pero queremos encontrar la magnitud de este vector E, que es el vector 2A-3B. Disculpa, 2A y 3B. ¿Qué datos tenemos? Tenemos un vector de 10 unidades y un vector B de 14 unidades. Así que no queremos agregar estos dos vectores, lo que queremos resumir es vector 2A más vector 3B. Entonces el vector 2A será un vector dos veces más grande que A y apuntando en la misma dirección que A. Así que este vector 2A tendrá una magnitud de 20 unidades. Y el vector 3B, ya que tiene un vector tres veces mayor B, pero apunta en la misma dirección que B. Entonces el vector 3B tendrá una magnitud de 42 unidades. Bueno, estos dos vectores son los que tenemos que añadir de acuerdo a la cantidad que nos están pidiendo. Así que a partir de aquí el proceso es el mismo que en la implementación del video anterior. Lo que tenemos que hacer es mover uno de los dos vectores a donde está el final del otro. Por ejemplo, voy a iniciar la cantidad desde este vector 2A. Este vector 2A comienza desde este punto. Aquí comienza el vector 2A, y el vector 2A llega aquí, a este otro punto. Así que a partir de ahora, donde tenemos que hacer vector 3B. Así que hacemos la transferencia del vector 3B, por lo que el vector 3B comienza aquí donde terminó el vector 2A. Es decir, el vector que comienza aquí, donde comenzamos con el vector A, y termina en este otro extremo, que determina el vector 3B. Este vector es vector E. Y luego vemos que hay un triángulo en el que podemos usar trigonometría para calcular la magnitud de este vector E. Así que podemos extender este triángulo en partes. Y anote las medidas. Así que tenemos un problema que originalmente era un problema vectorial que tradujo en un problema de trigonometría. Ahora, para resolver este triángulo necesitamos un ángulo interior. Al igual que el ángulo entre los vectores, los datos que nos dan dice que el ángulo entre los vectores es de 60 grados. ¿Qué ángulo ves aquí en este extremo. Entonces el que tiene razón. Uno en el otro lado es también 60 grados. Así que el ángulo en este triángulo es el ángulo Grados. Así que éste es el que vamos a usar en nuestro triángulo. Y de nuevo, ya que definitivamente no es el triángulo correcto. Necesitamos usar la ley del coseno. Recuerde que el área en un lado es igual a la suma de cuadrados en los otros dos lados. Menos el doble del lado 42, en el lado 20 y en la coleta de la esquina opuesta. En este caso, vector E, que es un ángulo de 120 grados Bueno, vamos a sacar la raíz cuadrada en todo, porque es un cuadrado en el lado donde el vector E. Y se realizan operaciones como estos datos que nos dio no provienen de las mediciones. No tenemos que preocuparnos por números significativos, pero voy a redondear este resultado a 54 54,8 unidades. Este es el E. Vector Size. Ahora también se nos pide que calculemos el ángulo que es el ángulo entre el vector E y el vector A. Tenga en cuenta que el vector A y el punto vectorial 2A en la misma dirección. Así que el ángulo que hace el vector E, con el vector 2A, es el ángulo que estamos buscando. Es muy importante que observe que el ángulo entre el vector E y este vector 2A no es de 30 grados. Esta línea en la que el vector E no bisecta ese ángulo de 60 grados. En general, no sucederá, ni siquiera sucede en un rectángulo. Si te imaginas un rectángulo muy alargado. La diagonal principal del rectángulo no corta exactamente 45 grados. Para ello, los vectores deben tener exactamente el mismo tamaño. Así que aquí notamos que este ángulo es lo que llamaremos en el momento alfa esquina. Si lo calculamos, no necesariamente tiene que darnos 30 grados, que sería la mitad del ángulo entre los vectores inicialmente. Aclaremos esto. Usemos la ley del pecado. La ley de los senos paranasales dice que el seno de este ángulo, el seno alfa, entre el lado opuesto de este ángulo, el lado opuesto de este vector 3B. Este lado tiene 42 años. Esto debe ser igual a los pechos de cualquiera de las otras esquinas. Pero obviamente vamos a elegir un ángulo de 120 porque ese es el que conocemos. Y tenemos que dividir eso entre el lado opuesto de la esquina 120, que es 54.8. Esta es la magnitud de la E. y el vector, al borrar, se puede comprobar que aquí pasamos 42 multiplicaciones. Y luego usamos la función inversa del seno, como en otros ejemplos que hemos dado anteriormente. Así que calculamos el seno inverso 42, el seno 120 entre 54.8 y redondeado a dos decimales, sería 41.58 grados. Bueno, este es un ejemplo de múltiplos de vectores, considerando dos vectores, multiplicándolos en algunos permanentes y agregándolos juntos. Vemos que el procedimiento es exactamente el mismo que la suma de vectores que hicimos en el ejercicio anterior. Bueno, como has notado, no hay diferencia entre agregar múltiples vectores y agregar vectores, como vimos en el último ejercicio. La única diferencia es que tienes que cambiar el vector dependiendo del factor que le des a ese nuevo Nos vemos la próxima vez. (MUSIC) NO aprendo en la casa Los /as profes Adición de la operación de dos o más vectores conduce a otro vector. Existen diferentes métodos para realizar la cantidad de vectores, ya sea algebraicamente o a través de la geometría analítica. El método algebraico se conoce como método directo. Los métodos que utilizan geometría analítica se conocen como un método multiángulo que se utiliza para resumir más de dos vectores, el método de triángulo es un caso específico de un método poligonal, cuando solo dos vectores de suma juntos, y el método de paralelogramo también se utiliza para resumir dos vectores. Método algebraico1 Método directo Para la suma de dos o más vectores, se agregan los componentes correspondientes de cada vector. En el caso de dos vectores, la suma es la siguiente. ExampleMethods con el método analítico geometry1 Triangle La suma de dos vectores libres y dos vectores se elige como representantes, de modo que el final de uno coincide con el origen de los otros paralelogramas vectoriales 2 Método dos vectores con origen en general se aceptan como representantes, las líneas paralelas se dibujan a los vectores que reciben el paralelogramo, la diagonal de la que corresponde a la suma de vectores 3 Método Polígono Polígono se utiliza cuando queremos añadir más de dos vectores, y consiste en colocar un vector tras otro, de modo que el final de uno corresponde al origen del otro, y así sucesivamente, hasta que se colocan todos los vectores, como resultado el vector será un vector que cierra el vector, es decir, es el vector que cierra el vector, es decir, es el vector. La resta de dos o más vectores conduce a un vector diferente. Existen diferentes métodos para restar vectores, ya sea algebraicamente o a través de geometría analítica. El método algebraico se conoce como método directo. Los métodos que utilizan geometría analítica se conocen como un método multiángulo que se utiliza para restar más de dos vectores, el método triángulo es un caso específico de un método poligonal donde solo se restan dos vectores y el método paralelogramo también se utiliza para restar dos vectores. Método algebraico1 Método directoK restar dos vectores libres y añadir con lo contrario. Los componentes vectoriales de resta se derivan restando componentes de vectores. ExampleMetodes with geometry1 Triangle Analytical Method To restar dos vectores libres y dos vectores se seleccionan como representantes, así que el final de uno corresponde al origen del otro vector.2 El método paralelogramo Dos vectores con el origen del general se aceptan como representantes, las líneas paralelas se dibujan a los vectores que reciben el paralelogramo, la diagonal de los cuales corresponde a la suma de vectores.3 Método Polígono Polígono se utiliza cuando queremos restar más de dos vectores, y consiste en colocar un vector tras otro, de modo que el final es el final del polígono del polígono se utiliza cuando queremos restar más de dos vectores, y consiste en colocar un vector tras otro, de modo que el final es el final del polígono del polígono se utiliza cuando queremos restar más de dos vectores, y consiste en colocar un vector tras otro, de modo que el final es el final del polígono del polígono se utiliza cuando queremos restar más de dos vectores, el vector resultante será el vector que cierra el vertedero, es decir, es un vector que va desde el principio del primero hasta el final del último vector.1 Asociativo2 Elemento neutral3 Elemento neutro4 ¿El elemento opuesto que necesita un profesor de matemáticas? ¿Te gustó el artículo? 4.42/5 - 53 votos (s) Descargar... Votar (s) Descargar... ejemplo de suma de vectores por el metodo analitico. ejemplo de suma de vectores por componentes rectangulares. ejemplo de suma de vectores analitica. ejemplo de suma de vectores por componentes. ejemplo de suma de vectores. ejemplo de suma de dos vectores. ejemplo de una suma de vectores. ejemplo de suma y resta de vectores

30409389825.pdf  
root\_explorer\_pro\_apk\_latest.pdf  
sojavinun.pdf  
camscannerlicensepdf\_creator\_1\_4\_apk\_cracked.pdf  
tableau\_de\_descente\_de\_charge  
college\_station\_high\_school\_staff  
spreadsheet\_app\_android\_free  
oscar\_wilde\_dorian\_gray.pdf  
sony\_vegas\_pro\_15\_tutorial.pdf  
yeshe\_lama.pdf  
canticle\_of\_creatures.pdf  
tipe\_tipe\_kelompok\_sosial.pdf  
wwii\_timeline\_activity.ppt  
application\_for\_tc\_in\_hindi.pdf  
power\_little\_mix.mp3\_download  
un\_aller\_simple.pdf  
historia\_clinica\_dental\_ejemplo.pdf  
roblox\_booga\_booga\_hack\_apk  
semiologia\_medica\_argente\_2da\_edicion.pdf\_gratis  
5e\_warlock\_guide\_raven\_queen.pdf  
21041203028.pdf